

CdL Architettura A.A. 2017/18

Corso di **Accessibilità, fruibilità, sicurezza degli spazi**

Prof. Francesco Bagnato

Presentazione
dell'esercitazione:
**Progettazione di un
parco inclusivo
nel quartiere Gebbione
di Reggio Calabria**



ESERCITAZIONE : IL PARCO ACCESSIBILE

Il progetto

1. Il progetto del parco "INCLUSIVO" nasce per volontà dell'Associazione Piccola Opera Papa Giovanni, ente committente dell'iniziativa, di donare uno spazio verde alla comunità della Città di Reggio Calabria e di rispondere alle esigenze e alle aspirazioni dei ragazzi disabili e delle loro famiglie di cui si occupa con dedizione e comprensione delle profonde problematiche legate in particolar modo alla sfera sociale.

Scopo

1. realizzare uno spazio facile da raggiungere, accessibile in ogni sua area e "inclusivo", ovvero che possa accogliere i bambini con i genitori e i familiari, gli anziani e tutta la comunità cittadina in uno spazio aperto confortevole.

Il progetto del parco inclusivo, si basa su alcune considerazioni iniziali in relazione al :

- **luogo,**
- **Utenza**
- **Attrezzature**
- **gestione degli spazi.**





LUOGO

OBIETTIVI

- **Definire i punti di accesso al parco**
- **Localizzare le aree parcheggio**

Adottando sistemi per la realizzazione di aree parcheggio verdi e superfici drenanti

- **Definire percorsi pedonali, carrabili e/o a percorrenza limitata**

evitando, per quanto possibile, l'intercettazione e la sovrapposizione dei diversi percorsi

- **Garantire la leggibilità del parco**

attraverso l'uso di mappe a rilievo che facciano comprendere come funziona l'intero territorio del parco

- **Consentire l'orientamento all'interno del parco**

, attraverso sistemi di wayfinding che guidino l'utente nelle diverse aree

- **Realizzare percorsi accessibili,**

Considerando dimensioni e tipologia di fondo più opportune per i percorsi e la presenza di appoggi che fungono anche da eventuale segnaletica per i ciechi



UTENZA

Il parco si rivolge soprattutto ai bambini dai 5/6 anni in su, ma anche agli adulti, che accompagnano e aiutano i bambini, ma che possono anche essere coinvolti loro stessi nei giochi.

Il progetto inoltre rivolge la propria attenzione su un'altra tipologia di utenza che è la cittadinanza intera con l'intento di realizzare uno spazio verde in cui, oltre i bambini, ogni visitatore, giovane o anziano che sia, si possa sentire al sicuro, sia dal punto di vista fisico che sensoriale, offrendo loro una possibilità esperienziale di divertimento, di crescita sociale ed emotiva necessaria per realizzare realmente l'integrazione sociale e l'inclusione delle persone con disabilità.

OBIETTIVI

- **Offrire opportunità di attività che possano coinvolgere in modo diverso l'utenza anche in base all'età**
attraverso la definizione di aree e attività diversificate
attraverso un uso flessibile delle aree e attrezzature in base all'orario o alla stagione
attraverso l'uso di una progettazione sensoriale
- **Definire un programma di attività stagionale e annuale**
- **Studiare un sistema di comunicazione per coinvolgere la cittadinanza alle attività del parco**



ATTREZZATURE E AREA GIOCO

Tutti i giochi saranno, il più possibile, fruibili in autonomia o, quando necessario, con l'aiuto di un adulto, ma senza quasi che ci si accorga di ciò.

Il parco inoltre assumerà una funzione di "apprendimento" offrendo un programma educativo, interamente basato sulla didattica.

OBIETTIVI

- **Coinvolgere i "grandi"**

Scegliere tipologie di giochi che siano utilizzabili anche dagli adulti

- **Valutare il ruolo didattico del parco rivolto alle scuole e associazioni locali**

- **Coinvolgere tutti i bambini nel gioco e nell'apprendimento diretto attraverso esperienze e attività manuali in modo sicuro e divertente.**







ELABORATI PER LA PARTECIPAZIONE AL CONCORSO:

Gli elaborati, in formato A1 orizzontale o verticale, dovranno svilupparsi secondo 3 step: dalle indicazioni di carattere generale, fino al dettaglio esecutivo.

Step 1

Le ragioni del progetto riferimenti e best practices

- Riferimenti progettuali e bibliografici
- Masterplan di progetto dell'area del parco (*individuazione dei punti di accesso, dei percorsi carrabili, pedonali e ciclabili, dei parcheggi, delle aree giochi, aree pic nic, ecc. scala 1:500/200*)
- Sezioni, profili, ecc. in scala 1:500/200
- Layer funzionali (sistema del verde, sistema dei percorsi, ecc.)

Step 2

Approfondimento di 4 dei 5 ambiti tematici che definiscono complessivamente il progetto, da scegliere tra:

Tema 1 _area gioco e relax

Tema 2 _area pic nic/ristoro e servizi igienici

Tema 3 _area laboratori didattici : orto, laboratorio di ceramica, fattoria didattica)

Tema 4 _area della Casa Famiglia (sistemazione esterna, perimetrazione, ecc.)

Tema 5 _ Rete dei percorsi/segnaletica interna/arredo e illuminazione /mappa del parco e delle sue attività per orientare i visitatori.

(piante, sez. viste, ecc. Scala 1:100/50)

Step 3

Progetto di dettaglio del tema principale :

Elaborati grafici, alla scala opportuna, che definisco un approccio esecutivo.