

CORSO DI AZZERAMENTO

Università degli Studi Mediterranea di Reggio Calabria
Dipartimento Patrimonio Architettura Urbanistica (PAU)
Corso di Laurea in Design (L-4)

Prof. Daniele Colistra _ Prof. Agostino Urso _ Arch. Francesco De Lorenzo

Laboratorio Multimediale di Architettura

A CHI È RIVOLTO?

Il corso di azzeramento è rivolto esclusivamente agli studenti immatricolati nell'anno accademico 2021/2022 al corso di laurea in Design (L-4) ed iscritti al primo anno in corso. Non è richiesto alcun prerequisito di accesso.

PERCHE' ISCRIVERSI AL CORSO?

L'iniziativa è volta a costruire un approccio consapevole alle discipline legate al mondo del Design, agevolando il percorso universitario intrapreso, soprattutto per quanto concerne le materie presenti sul piano di studi del primo anno. Tale attività è volta, inoltre, a favorire l'integrazione degli studenti all'interno del contesto universitario. Il corso è erogato sotto forma di attività laboratoriali.

QUALI TEMI VERRANNO TRATTATI?

Il corso è propedeutico alle attività didattiche ordinarie, introducendo gli studenti alla conoscenza di concetti e tematiche inerenti alla disciplina del Disegno, in particolar modo il rilievo, la modellazione, la fotomodellazione e la stampa 3D. In particolare, durante il corso sono programmate le seguenti esperienze:

- Rilievo di un oggetto di design di uso comune e restituzione grafica a mano libera
- Costruzione digitale, tramite fotomodellazione, di un oggetto di design
- Modellazione tridimensionale di un iPod
- Stampa 3D del modello tridimensionale di un iPod

QUANDO E DOVE SI TERRA' IL CORSO?

Il corso avrà una durata complessiva di 25 ore e sarà erogato da giorno 27 settembre a giorno 1 ottobre 2021, dalle ore 8:30 alle ore 13.30. Si svolgerà in Ateneo, Plesso Architettura, al secondo piano, nelle aule L7, L8 e nelle aule A e B del Laboratorio Multimediale. L'accesso in aula sarà consentito solo previa presentazione di Green Pass.

CHI TERRA' IL CORSO?

Il corso è erogato dal Prof. Daniele Colistra, professore associato, dal Prof. Agostino Urso, ricercatore, e dall'Arch. Francesco De Lorenzo, assegnista di ricerca, dell'Università degli Studi Mediterranea di Reggio Calabria.

COSA DEVE PORTARE LO STUDENTE?

Per la sezione *rilievo e disegno dal vero* lo studente dovrà essere munito di matite, fogli di carta, squadrette, compasso e ogni strumento che ha a disposizione e casa per misurare gli oggetti (metro, calibro ...)

Per la sezione di *fotomodellazione, modellazione e stampa 3D* è consigliato l'uso di una fotocamera digitale (o in alternativa la fotocamera del proprio smartphone) e sarebbe opportuno essere muniti di proprio PC.

COME PUO' ISCRIVERSI LO STUDENTE?

Inviando una mail a laboratoriomultimediale@unirc.it entro le ore 12:00 di giorno 24 Settembre e presentandosi in Università alla prima lezione, presso il Laboratorio Multimediale, munito degli strumenti indicati, utili per affrontare al meglio questa esperienza didattica laboratoriale.